

"Trucs et astuces pour économiser l'énergie"

Des
petits gestes
concrets pour
économiser
l'énergie, dans les
différentes pièces
du logement.



Public cible :

Cette animation s'adresse aussi bien à un groupe de personnes habituées à travailler ensemble qu'à un groupe constitué pour l'occasion. Le niveau de connaissances du sujet et de formation initiale des participants est sans importance. Il peut s'agir d'enfants comme d'adultes, lettrés ou non.



Nombre idéal de participants :

8 personnes (s'il y a plus de participants, il est conseillé de former des paires)



Durée de l'animation :

50 minutes



Matériel nécessaire :

Fourni en annexe :

- Jeu de cartes "Ménagez les électros"
- Fiches d'info
- Dépliant "L'énergie ? je maîtrise"

Les Equipes Populaires souhaitent être tenues au courant de vos travaux.

Dans le souci de donner écho aux paroles citoyennes, n'hésitez pas à nous communiquer le résultat de vos débats.

Contact : Equipes Populaires, 48 rue de Gembloux, 5002 St-Servais • 081/73.40.86 • steinbach@equipespopulaires.be

Objectif

Identifier toute une série de trucs et astuces qui permettent à tous d'économiser de l'énergie domestique (alléger son portefeuille et protéger l'environnement).

Spécificité de cette animation

Cette animation est dynamique. Elle permet de ne pas s'attarder trop sur ce qui est connu, de rappeler certains vieux réflexes, d'informer sur de nouvelles possibilités. L'animation est conçue de façon à ce que chacun participe activement, tout en respectant les personnalités et niveaux de connaissances de chacun.

Déroulement de l'animation

1^{ère} étape :

Jeu de cartes 'Ménagez les électros' (35 min)

L'animateur distribue les cartes en nombre égal à chaque participant. Les cartes doivent rester cachées.

L'animateur choisit lui aussi une carte. C'est lui qui commence. Il retourne sa carte et la montre aux participants. Cette carte représente un objet ménager qui consomme de l'énergie. L'animateur doit proposer une astuce qui permet de limiter la consommation d'énergie de cet appareil (ex. c'est une lampe qui est représentée. Proposition de réponse : acheter des ampoules économiques).

L'animateur propose aux participants de commenter cette réponse (si nécessaire de la compléter). Ensuite, à partir des fiches de contenu et du dépliant, il confirme (ou présente) quel est le gain d'énergie produit par ce petit truc. L'animateur invite ensuite un participant à se porter volontaire pour poursuivre le jeu (si personne n'est volontaire, c'est le plus jeune de l'assemblée qui retourne sa carte).

Les participants prennent la parole à tour de rôle selon l'ordre horlogique.

Si certains participants ne trouvent pas de trucs et astuces, ils peuvent demander de l'aide aux autres participants.

Le jeu se termine lorsque toutes les cartes ont été commentées ou lorsque toutes les idées ont été émises.

2^{ème} étape :

Synthèse (10 min)

L'animateur met en avant les idées émises par les participants et le contenu des fiches. Il complète éventuellement les trucs et astuces qui n'auraient pas été trouvés dans le courant du jeu.

Il invite ensuite chaque participant à pointer un ou deux trucs qui sont pour lui particulièrement significatifs et/ou un ou deux trucs qu'il se sent prêt à mettre en pratique.

Pour aller plus loin

- **Revert**

L'asbl développe des actions concrètes dans le domaine de la protection de l'environnement. Son site propose notamment une brochure (**120 gestes malins**) et diverses infos pratiques.

www.revert.be - 087/33.77.37

- **Réseau Eco Conso**

Une mine d'infos pratiques pour consommer durable.

www.ecoconso.be - 081/730.730

- **Réseau Idée**

Ce réseau tisse des liens entre différents acteurs de l'environnement et propose des outils pédagogiques, des informations, des expériences concrètes d'animations.

www.reseau-idee.be - 081/39.06.96 (Namur) - 02/286.95.70 (Bruxelles)

- **www.energivore.be**

Ce site permet d'estimer et de diminuer la consommation d'énergie et les émissions de CO₂ des produits et matériaux de votre habitation. (Créé par le SPF Santé publique, Sécurité de la chaîne alimentaire et environnement).

Aide-mémoire pour une synthèse

Cette grille a pour but de vous aider à réaliser une synthèse des idées, questions, remarques et propositions que le groupe a émises au cours de l'animation. Elle peut servir de base pour un rapport, un article, un communiqué de presse, etc.

Au départ, qu'est-ce qui a motivé le groupe à choisir ce sujet ?

Quelles sont les constats exprimés à ce sujet (ce que l'on observe, ce qui pose problème) ?

Quelles sont les pistes proposées (ce qu'il faudrait faire pour que la situation évolue) ?

Que reprenez-vous comme idées-clés ?

Et la suite ? Avez-vous envie de poursuivre sur un point particulier ? Comment ?

Voulez-vous faire un commentaire sur l'animation ?
